



FOOD AND NUTRITION

“Die Pyramide für gesunde Ernährung”

Ref. 20554



FOR EDUCATIONAL PURPOSES

DIE PYRAMIDE FÜR GESUNDE ERNÄHRUNG

Ref. 20554



INHALT:

- 12-teiliges Pyramidenpuzzle (67x46cm).
- Karten: 54 Nahrungsmittel
- 1 Würfel
- Farbige kreisförmige Aufkleber
- Nahrungspyramide in Farbe

EMPFOHLENES ALTER:

Von 3 bis 8 Jahren.

DIDAKTISCHE ZIELE:

Assoziationsspiel, bei der die Pyramide je nach der gewürfelten Farbe mit den entsprechenden Nahrungsmitteln ergänzt werden soll, in Übereinstimmung mit der Häufigkeit, mit der diese gegessen werden sollten.

- GRÜN: oft
- GELB: manchmal
- ROT: selten

SPIELSYSTEM UND VERWENDUNGSTIPPS:

- 1) Die kreisförmigen Aufkleber auf die 6 Seiten des Würfels kleben: 3 grüne, 2 gelbe und 1 roter.
- 2) Das Pyramidenpuzzle zusammensetzen.
- 3) Die Nahrungsmittelkarten mit der Abbildung nach oben legen und an die Spieler verteilen.
- 4) Der erste Spieler würfelt und wählt je nach der gewürfelten Farbe von seinen Nahrungsmitteln eines aus, das je nach der Häufigkeit, mit der dieses gegessen werden sollte, mit dieser Farbe übereinstimmen kann (grün: oft / gelb: manchmal / rot: selten).
- 5) Selbstkorrektursystem:
 - Auf der Rückseite der Nahrungsmittelkarte überprüfen, ob die Lösung richtig ist (die gewürfelte Farbe stimmt mit der Farbe auf der Rückseite der Nahrungsmittelkarte überein) und die Karte auf die farblich entsprechend markierte Stelle der Pyramide legen.



- Ist die Lösung falsch, wird die Karte wieder mit der Abbildung nach oben an die gleiche Stelle neben die anderen Nahrungsmittelkarten gelegt.
- 6) Anschließend ist der nächste Spieler an der Reihe und so weiter.
- 7) Sieger ist, wer als erster keine Nahrungsmittelkarten mehr hat und die Pyramide richtig ausfüllt.

Kooperative Fassung (ohne Wettbewerb):

- 1) Die kreisförmigen Aufkleber auf die 6 Seiten des Würfels kleben: 3 grüne, 2 gelbe und 1 roter.
 - 2) Das Pyramidenpuzzle zusammensetzen.
 - 3) Alle Nahrungsmittelkarten mit der Abbildung nach oben in die Mitte des Tisches legen.
 - 4) Der erste Spieler würfelt und wählt je nach der gewürfelten Farbe von seinen Nahrungsmitteln eines aus, das je nach der Häufigkeit, mit der dieses gegessen werden sollte, mit dieser Farbe übereinstimmen kann (grün: oft / gelb: manchmal / rot: selten). Die Mitspieler können ihm bei der Auswahl des Nahrungsmittels helfen.
 - 5) Selbstkorrektursystem:
 - Auf der Rückseite der Nahrungsmittelkarte überprüfen, ob die Lösung richtig ist (die gewürfelte Farbe stimmt mit der Farbe auf der Rückseite der Nahrungsmittelkarte überein) und die Karte auf die farblich entsprechend markierte Stelle der Pyramide legen.
 - Ist die Lösung falsch, wird die Karte wieder mit der Abbildung nach oben an die gleiche Stelle neben die anderen Nahrungsmittelkarten gelegt.
 - 6) Anschließend ist der nächste Spieler an der Reihe und so weiter.
 - 7) Das Spiel ist zu Ende, wenn die Pyramide mit allen Nahrungsmitteln ausgefüllt ist.
- Es können viele Kinder gleichzeitig spielen, wenn dabei die Reihenfolge eingehalten wird.



