



# “Entdecke die Kontinente der Erde!”

Ref. 38995



# Entdecke die Kontinente der Erde!

Ref. 38995



## INHALT

Das Spiel besteht aus **42 Karten** aus dickem, robustem, sehr widerstandsfähigem und hochwertigem Karton sowie **1 Maxi-Würfel** aus recyceltem Kunststoff.

Es gibt sechs runde Karten, die jeweils einen vergrößerten Kontinent zeigen, und 36 Karten mit realen Bildern, die die Landschaften, Traditionen, Nahrungsmittel, die Tierwelt und die Kultur der einzelnen Kontinente darstellen.

Der verwendete Karton ist umweltfreundlich und stammt aus nachhaltiger Forstwirtschaft. Er enthält einen hohen Anteil an recyceltem Material und ist zu 100 % recyclingfähig.

## BESCHREIBUNG DER KARTEN

Es gibt verschiedene Modelle, die auf unterschiedlichen Kriterien basieren, um die Kontinente der Welt darzustellen. Angesichts des Spielinhalts haben wir uns dafür entschieden, nur die besiedelten Kontinente darzustellen.

Jeder Kontinent hat eine andersfarbige Umrandung, damit man ihn leichter den entsprechenden Karten zuordnen kann:

- Afrika: orange
- Nordamerika: blau
- Südamerika: lila
- Asien: grün
- Europa: rot
- Ozeanien: gelb

## EMPFOHLENE ALTERSGRUPPE

Kinder von 3 bis 8 Jahren.

Ein einfaches Zuordnungsspiel, bei dem Kinder durch die Kontinente reisen, sich mit ihrer geografischen Lage vertraut machen und reale Bilder der vielfältigen Landschaften, Traditionen und Kulturen der heutigen Welt entdecken können.

Aufgrund der Größe der Karten und der Bilder ist es ein ideales Spiel zum gemeinsamen Spielen für Erwachsene und Kinder. Einfach würfeln und losspielen!

Die Welt zu entdecken ist der erste Schritt, um Respekt zu entwickeln!



## LERNZIELE

- Die Kontinente der Welt entdecken und sich mit ihrer geografischen Lage vertraut machen.
- Die Eigenschaften der einzelnen Kontinente kennenlernen.
- Die große Vielfalt an Landschaften, Traditionen und Kulturen in der heutigen Welt entdecken.
- Verständnis dafür, dass die Vielfalt die Kultur des Planeten bereichert, und Förderung des Dialogs über die Gemeinsamkeiten und Unterschiede in der Welt.
- Entwicklung der Beobachtungsgabe und des logischen Denkens.
- Erweiterung des Wortschatzes in Bezug auf die auf den Karten gezeigten Bilder.
- Lernen, die Reihenfolge des Spiels zu respektieren.

## SPIELANLEITUNG

1. Die sechs runden Karten, auf denen die Kontinente abgebildet sind, werden offen in die Mitte des Tisches gelegt, die anderen Karten werden an die Spieler verteilt.
2. Abwechselnd würfelt jeder Spieler und setzt je nach gewürfeltem Kontinent eine seiner Karten ein, um den entsprechenden Kontinent zu vervollständigen. Wenn er keine Karte hat, die zu dem gewürfelten Kontinent passt, ist der nächste Spieler an der Reihe.
3. Gewonnen hat der Spieler, der zuerst alle seine Karten aufgebraucht hat.

### Gruppenvariante:

1. Die sechs runden Karten, die die Kontinente zeigen, werden offen in die Mitte des Tisches gelegt, daneben die 36 gut gemischten Karten, auf denen typische Szenen aus dem wirklichen Leben abgebildet sind.
2. Abwechselnd würfelt jeder Spieler und sucht, je nach gezeigtem Kontinent, eine passende Karte für diesen Kontinent im Kartenstapel. Gibt es keine Karten mehr für den jeweiligen Kontinent, ist der nächste Spieler an der Reihe.
3. Das Spiel ist zu Ende, wenn alle sechs Kontinente mit allen Karten vervollständigt worden sind.

### Sonstige Hinweise:

Die farbige Umrandung der Karten dient zur Selbstkontrolle, um zu überprüfen, ob die richtige Zuordnung vorgenommen wurde.

